

REGLEMENT OFFICIEL « ULTIMATE KEEPERS TOUR » Duel des Gardiens

L'«Ultimate keepers tour» (Duel des gardiens) a des règles spécifiques dans lesquelles tous les gardiens de but qui participent doivent se conformer.

Ce règlement sera signé par chaque participant à son inscription.

1. Le match se déroulera entre deux gardiens de but de la même catégorie.
2. Chaque participant ne peut être inscrit que dans une seule catégorie. Les gardiens de but seront regroupés en 3 catégories différentes pour les garçons et 3 catégories pour les filles :

Catégorie U15/16

Catégorie U17/18

Catégorie U19 / Senior

Idem Filles jusqu'à senior

3. Deux arbitres pour chaque match. Un juge arbitre principal qui sera au pied du terrain. Et un arbitre assistant qui sera à la table de notes.

L'arbitre principal sera chargé de diriger le jeu et de distribuer les ballons aux gardiens de but respectifs. L'arbitre assistant sera chargé de contrôler le temps de jeu et d'enregistrer les résultats, ainsi que d'informer les participants des sets suivants.

4. Durée de chaque match pendant le tournoi : Les matchs dureront 2 minutes

5. Un duel sera interrompu par l'un des arbitres dans les cas suivants :

- Blessure d'un des gardiens de but.
- Il n'y a pas de ballon disponible sur le terrain de jeu.
- Il y a plus d'un ballon sur le terrain de jeu. - Une pénalité est accordée ou l'arbitre la juge appropriée.

6. Le tir d'un gardien de but peut être fait soit à la main ou aux pieds (au sol, comme main pieds de volée, drop)

7. Lorsqu'un gardien de but effectue un tir et que le ballon entre dans son propre but ; soit dévié par le poteau ou par le gardien lui-même, le but sera validé.

8. Lorsqu'un gardien de but effectue une déviation sur une frappe du gardien adverse et que le ballon passe au-dessus de la ligne de fond, au-dessus de la barre transversale ou de la ligne latérale, il reprend la possession du ballon.

9. Les gardiens de but ne peuvent pas sortir de leur surface au moment du tir au but adverse, à moins que cela ne provienne d'une déviation par le gardien de but opposé ou d'un des poteaux du but adverse et de la barre transversale (sachant que le ballon doit être ressorti de la zone du gardien adverse) Le gardien a dans ce cas le droit de sortir de sa surface pour aller frapper dans le but adverse (pour autant que le ballon soit encore sur le terrain) il n'aura cependant que six secondes pour marquer. *(Il a cependant interdiction de rentrer dans la zone du gardien adverse sous peine de pénalité)*

10. Les gardiens de but doivent frapper chaque ballon dans un temps imparti de six secondes

11. Lorsqu'un gardien de but commet une faute, l'arbitre principal le sanctionnera par un pénalty contre lui et le chronomètre est alors arrêté. *(Ex : le gardien rentre dans la zone de l'adversaire alors que c'est interdit)*

12. Les gardiens de but doivent s'adresser correctement aux arbitres et les uns aux autres, sinon ils seront alors sanctionnés par une pénalité. Si la faute est très grave, les arbitres et la direction du tournoi peuvent même disqualifier les gardiens de but.

13. **Pour le pénalty**, le ballon sera placé à l'endroit désigné sur le terrain de jeu par le point d'axe du terrain (situé à 10 mètres de la ligne de but). Le gardien de but sanctionné doit se tenir sur la ligne de but. Dès que les gardiens de but sont prêts et que l'arbitre le signale par un coup de sifflet, le tir peut être effectué.

Le but sera validé uniquement s'il franchit la ligne d'embut du gardien adverse, même si ce dernier la touche.

14. Tous les matchs démarrent au coup de corne du responsable des terrains. Dans le cas où un gardien de but est en retard ou ne se présente pas à un match au moment du départ, il sera considéré comme forfait et perdra ce match avec un score de 3-0 contre lui.

15. Les gardiens de but doivent être vêtus correctement en tenue de gardien (maillot ou chasuble du tournoi, short, pantalon long ou 3/4, gants et chaussures adaptés au terrain de jeu). Ils doivent avoir un maillot ou une chasuble de couleur différente pour chaque match. Les arbitres auront une couleur de maillot qui sera différente de celle des deux gardiens pendant le match.

16. Les chaussures à crampons aluminium sont interdites, uniquement chaussures crampons moulés

17. Lors des matches de qualification, le score sera : 3 points par match gagné. 1 point par match à égalité. Match perdu = 0 point

18. Le gardien de but qui, à la fin du temps réglementaire, a marqué plus de buts que son adversaire, remporte le match.

19. En cas d'égalité dans les matches correspondant aux huitièmes de finale, quarts de finale, demi-finales et finales, des pénaltys, seront effectués par les deux gardiens jusqu'à ce qu'il y ait un départage (mort subite).

20. En cas d'égalité dans le tableau de qualification, la moyenne globale des buts (différence entre les buts marqués et les buts encaissés) sera prise en compte. S'il en était de même, le gardien de but avec le plus grand nombre de buts en faveur passerait.

21. Les différentes pénalités sanctionnées par un tir au but :

- Dégagement au-delà de six secondes
- Rentrer dans la zone de l'autre gardien
- Mauvais comportement envers son adversaire ou le corps arbitral

La participation au tournoi « ULTIMATE KEEPERS » 2022 implique l'acceptation de ce règlement.

22 - TERRAINS

Le terrain de jeu est un rectangle, délimité par deux lignes latérales et deux lignes d'extrémité : 18 m de large et 20 m de long pour les grands terrains.

Zone d'attaque ou zone de défense : 18 m de large et 6 m de long

Le point de penalty sera situé à 10m du but désigné par le point d'axe du terrain

Il y aura deux buts sur chaque terrain. Les dimensions seront : 7,32 m de large et 2,44 m de haut (but de football 11)

Les buts doivent être arrimés dans le sol pour la sécurité des gardiens

Entre chaque terrain sont arrimés des filets pare ballons de 3m de hauteur par 10 m de longueur, ils sont placés derrière les buts. Les côtés des terrains sont fermés par des barrières sur lesquelles sont fixés les banderoles des partenaires du tournoi.

L'« Ultimate keepers » se déroulera toujours sur des installations de qualité, qu'il s'agisse de terrains en gazon naturel ou synthétique

23. Déroulement du tournoi Ultimate Keepers Tour

Le tournoi se déroule sur une journée. Les amplitudes horaires sont :

- Samedi 8h30-18h30 avec une pause de 12h à 13h30

Il se compose de 6 terrains de 20x18m ou sont répartis 80 gardiens.

Les matchs dureront 2 minutes puis 2 minutes pour préparer le terrain pour le match suivant (mise en place des ballons, des chasubles et transmission des scores à la table de marques principal).

PHASE DE QUALIFICATION

2 terrains seront occupés par 12 gardiens et disputeront les phases de qualification de 8h30 à 15h. Chaque gardien jouera 11 matchs

Sur les 4 autres terrains 14 gardiens seront présents et disputeront les phases de qualification jusqu'à 16h15. Chaque gardien jouera 13 matchs

PHASE FINALE

Les explications sont valables pour l'ensemble des terrains étant donné qu'ils contiennent le même nombre de participants.

Les phases finales se jouent sur des Play off c'est-à-dire que chaque match sera joué 3 fois au maximum (si A et B s'affrontent il y aura donc A vs B, B vs A puis un dernier match pour les départager si le score des matchs est égal à 1 / 1).

Quarts de finale

Les quarts de finale se disputeront entre les 8 premiers GB de chaque terrain en reprenant le concept de play-off cité si dessus.

Exemple :

1^{er} vs 8^{ème} confrontation sur 3 matchs avec un temps de jeu et de repos total de 12minutes

2^{ème} vs 7^{ème} confrontation sur 3 matchs avec un temps de jeu et de repos total de 12minutes

3^{ème} vs 6^{ème} confrontation sur 3 matchs avec un temps de jeu et de repos total de 12minutes

4^{ème} vs 5^{ème} confrontation sur 3 matchs avec un temps de jeu et de repos total de 12minutes

Sur chaque terrain il faudra donc 48 minutes pour jouer les quarts de finale.

Demi-finale

Le déroulement des demi-finales se disputeront dans le même principe que les quarts de finale.

Exemple :

Vainqueur du match entre le 1^{er} vs 8^{ème} affronte le vainqueur du match entre le 4^{ème} vs 5^{ème}

Vainqueur du match entre le 2^{ème} vs 7^{ème} affronte le vainqueur du match entre le 3^{ème} vs 6^{ème}

Confrontation sur 3 matchs avec un temps de jeu et de repos total de 12minutes

Sur chaque terrain il faudra donc 24 minutes pour jouer les demi-finales.

Finale

Les finales se joueront sur le terrain face à la tribune sous la forme cette fois ci de confrontation directe.

Exemple :

Vainqueur de la demi-finale 1 vs vainqueur de la demi-finale 2

Le match durera 2 minutes.

Pour jouer l'ensemble des finales (6) sur ce même terrain il faudra donc 24 minutes

(2 minutes de match, 2 minutes de préparation pour les 6 matchs).

• Règlement élaborés et conçu par GB Développement Juin 2021 Déposé pour le concept et la marque « Ultimate Keepers Tour » ou « Duel des gardiens » en Europe et en Suisse.

Le 2022 à

Mention lu et approuvé

Nom Prénom et signature

ULTIMATE
Il n'y aura qu'un vainqueur
KEEPERS TOUR
LE DUEL DES GARDIENS